**Interfaces de Usuario (UI) para el Software de Creación de Listas de Trench Crusade**

Basado en los requerimientos funcionales, se proponen las siguientes pantallas clave:

---

1**. Pantalla Principal (Dashboard)**

Elementos UI:

* **Menú lateral**: Acceso rápido a "Nueva Lista", "Listas Guardadas", "Base de Datos", "Ajustes".
* **Vista previa de listas recientes**: Miniaturas con nombre, facción y puntos totales.
* **Botón "Modo Torneo**": Toggle para activar validación estricta.
* **Barra de búsqueda global**: Filtros por facción, puntos o nombre.

**Relación con Requerimientos**:

- Cumple con **Gestión de Listas (1)**, **Exportación (6)**, y **Modo Torneo (9)**.

---

**2. Editor de Listas**

Elementos UI:

**Panel izquierdo**:

* Selector de facción (desplegable con íconos).
* Lista de unidades añadidas (con puntos y categorías).
* Barra de progreso de puntos (ej.: "750/1000 pts").

**Panel central**:

* Base de datos de unidades filtrables (con imágenes y stats).
* Hover sobre unidades muestra **vista previa de reglas**.

**Panel derecho**:

* Opciones de personalización (equipo, habilidades).
* Alertas en tiempo real (ej.: "¡Falta un Comandante!").

**Relación con Requerimientos**:

- Cubre **Cálculo de Puntos (2)**, **Validación de Reglas (3)**, y **Interfaz Intuitiva (8).**

---

**3. Base de Datos de Unidades**

**Elementos UI**:

**Filtros avanzados**:

* Por facción, tipo (infantería/vehículo), puntos, palabras clave ("sigilo").

**Vista de tarjetas**:

* Imagen de la miniatura, coste en puntos, reglas especiales.
* Botón "+" para añadir a la lista actual.

**Toggle "Reglas Caseras**": Permite mostrar unidades personalizadas.

**Relación con Requerimientos**:

- Alinea con **Base de Datos Integrada (4)** y **Personalización (5)**.

---

**4. Exportación/Compartir**

**Elementos UI**:

* -**Selector de formato**: PDF (para imprimir), TXT (para torneos), o enlace compartible.
* **Vista previa del PDF**: Muestra lista con logo oficial y código QR de verificación.
* **Botones de redes sociales**: Discord, Facebook, Twitter (con OAuth 2.0).

**Relación con Requerimientos**:

- Responde a **Exportación/Importación (6)** y **Funcionalidades Sociales (9)**.

---

**5. Perfil de Usuario**

Elementos UI:

**Inventario de miniaturas**:

* Checklist de modelos poseídos (sincronizado con la nube).
* **Sincronización**: Toggle "Guardar en la nube" (con icono de estado).
* **Configuración de seguridad**: Activación de 2FA y privacidad.

**Relación con Requerimientos**:

- Satisface **Perfiles de Usuario (7)** y **Seguridad (11)**.

---

**6. Tutorial Interactivo**

Elementos UI:

**Popup guiado**:

* Pasos ilustrados ("Cómo añadir una unidad", "Validar lista").
* Vídeos embebidos para funciones complejas.
* **Selector de idioma**: Español, inglés, francés, alemán.

**Relación con Requerimientos**:

- Implementa **Accesibilidad y Soporte (10)**.

---

**Wireframes (Descripción Visual)**

1. **Dashboard**:

* Menú lateral colapsable.
* Tarjetas de listas con facción (ej.: "Legión de la Penumbra") y puntos.

2. **Editor de Listas**:

* Barra de puntos que cambia de verde a rojo al exceder límite.
* Tooltips al pasar el mouse sobre unidades.

3. **Exportación**:

* Modal con opciones de formato y vista previa del PDF.

---

**Herramientas Recomendadas para Diseño**

* **Figma/Adobe XD:** Para prototipos interactivos.
* **Componentes reutilizables:** Botones, tarjetas de unidades, filtros.
* **Paleta de colores:** Oscuros (ej.: #1A1A2E) con acentos rojos (#E94560) para alertas.

**Ejemplo de UI en texto**:

```

[Botón "Añadir Unidad"] -> (Verde #2DCC70)

[Alerta "Límite excedido"] -> (Rojo #E94560 con ícono ⚠️)

```